



Inline Skating
4,500.-



Doctor Junior
5,200.-




Violin
3,900.-




Minecraft Education
4,500.-



3D Architect - Dream Builder
4,500.-



Creamy Crafts
4,500.-



Chess & Tournament Camp
4,200.-




Stop Motion Animation
4,500.-



Fashion Academie
4,500.-



Virtual Reality (VR)
5,500.-



Crossword Game (Scrabble) for Primary Students
5,200.-




Vocal x Disney
5,900.-




นักเขียนนิยายตัวน้อย
5,500.-



Figure & Character Drawing
ศิลปะในการวาดตัวละคร
5,200.-



นักตกแต่งอาหารตัวน้อย (Food Art & Plating)
6,900.-




Zero to Hero
7,900.-




Junior Forensic Detectives
5,200.-



Special offer! **10** % off. for LSP Students

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

☎ 065-518-8473



E69S201 : Violin

ผู้สอน :

Chrisyada

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : นักเรียนสามารถใช้เวลาวางให้เป็นประโยชน์ และมีกิจกรรมร่วมกับผู้อื่นได้ รวมทั้งช่วยฝึกสมาธิและการใช้สมองทั้งสองส่วนร่วมกัน เกิดความเพลิดเพลินและสนุกสนานกับเสียงเพลง

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

วันที่ 1 ทำความรู้จักเพื่อน แบ่งข้างขวาซ้าย และจับไวโอลินได้ถูกต้อง

วันที่ 2 ไล่นิ้วได้ตามจังหวะ ฝึกนับจังหวะให้ถูกต้อง

วันที่ 3-4 เรียนเพลงง่าย ๆ ฝึกความมั่นใจ

วันที่ 5-6 ซ้อมเพลงให้คล่อง และสามารถเล่นกับเพื่อน ๆ ได้พร้อม ๆ กัน

วันที่ 7 แสดงดนตรีได้อย่างมั่นใจ

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S201-1	Violin	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Chrisyada	3,900.00

*** ไวโอลิน

ผู้สอน :

Learn and Play

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : BKK Skating School is the first International Skating school in Thailand. We follow the 5-level Inline Skating curriculum accredited by the World skate organization. Inline skating or Rollerblading is a great activity for boys and girls.

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก : Inline skating helps children keep fit while having fun, encouraging fast decision making and leadership skills. There are many other physical and health benefits including; increased endurance and body strength, improved coordination, balance, reflexes and flexibility. As students master the art, movement becomes natural, helping to clear the mind and relieve stress.

-Increased endurance and body strength

-Improved coordination

-Better balance

-Enhanced reflexes

-Greater flexibility

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S202-1	Inline Skating	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

*** Students need to bring their own equipment or buy from us. Line @learnandplay

ผู้สอน :

Learn and Play

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

Playing Minecraft can benefit students by boosting their creativity and problem-solving skills as they build and overcome in-game challenges. The game also helps them develop planning and organizational skills for projects, encourages teamwork through group activities, and builds confidence when they present their work to others.

Our Goals for Your Child

- 1.To enjoy learning through a fun and interactive game.
- 2.To develop skills that will help them in school and in future jobs.
- 3.To become confident in sharing ideas and working with others.

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

Lesson Plans

- Minecraft Basics and Controls
- Building a Minecraft Village
- Building a Simple House
- Basic Redstone for Beginners
- Designing a Dream Classroom
- Mini Coding & Using Code Builder
- Fun with Roller Coasters
- Building a Theme Park
- Escape Room Challenge
- Animal Farm & Sustainable Living
- Design a Famous Landmark
- Creating an Interactive Zoo
- Programming an AI Assistant in Minecraft
- Building an Aquatic Exhibit

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S203-1	Minecraft Education	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

ผู้สอน :

Learn and Play

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

Key Learning Objectives

- 1.To teach students about basic medical knowledge and skills.
- 2.To enhance students understanding of health and safety.
- 3.To give a starter experience for students interested in becoming doctors.
- 4.To encourage students to become more responsible for their own health and well-being.
- 5.To promote students language development in English language.
- 6.To develop students teamwork and communication skills.

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

Explore and discuss different aspects of the medical industry. Find out what it means to be a Doctor. Craft your own first-aid kits and other projects to get a hands-on learning experience. Learn life-saving skills such as introduction to CPR and basic First-aid training.

1. Basic medical knowledge
2. Enhance students understanding of health and safety
3. Starter experience in becoming a doctor
4. Learn life-saving skills
5. Develop teamwork and English language communication skills

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S204-1	Doctor Junior	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	5,200.00

ผู้สอน :

Learn and Play

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

3D Design Architect Dream Builder is an engaging extracurricular activity designed for primary students. This program introduces young learners to the exciting world of architectural design and 3D modeling. Through a creative and hands-on approach.

Key learning objectives

1. Provide an accessible and fun introduction to the world of architecture.
2. Nurture creativity and imaginative thinking through hands-on design activities.
3. Help students explore spatial concepts in a way that is engaging and relatable.
4. Introduce students to different materials and basic structural concepts in construction, tailored to their age group.
5. Raise awareness of sustainability and eco-friendly design in an age-appropriate manner.
6. Offer a simplified introduction to reading basic architectural plans that is accessible to young learners.

7. Engage young students in the enjoyable creation of simple architectural model.

8. Develop basic problem-solving skills as students tackle design challenge

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

1. Intro to Architecture - Learn how buildings and cities are designed

2. Creative Exploration - Express ideas through drawing and model making

3. Blueprint Basics - Try sketching simple building plans

4. Discovering Space - Understand how space is used and shaped

5. Materials and Structures - Experiment with building strong structures

6. Eco-Friendly Design - Think green with sustainable ideas

7. Problem Solving - Tackle real-world design challenges

8. Model Making - Build 3D models using fun, safe material

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S205-1	3D Architect - Dream Builder	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

ผู้สอน :

Learn and Play

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

The Perfect Crafts After-School Program aims to provide students with a fun and engaging environment where they can explore their creativity through various hand crafts and arts activities. By participating in this program, students will develop their fine motor skills, enhance their imagination, and foster a sense of accomplishment through the creation of unique and useful art pieces.

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

We encourage parents to expect the following from our classes

Skill Development: Our curriculum teaches fundamental artistic skills like drawing, painting, and sculpting, all designed for the age and ability of primary-level children.

Safety First : We use only child-friendly, non-toxic materials and maintain a clean, organized workspace to ensure a safe environment for all students.

Personalized Guidance: We keep class sizes small so our experienced instructors can provide individual attention and support to every child.

Creative Expression: We foster a positive and inclusive environment where children can explore their unique artistic voice, experiment with different techniques, and feel confident in their creations.

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S206-1	Creamy Crafts	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

ผู้สอน :

Learn and Play

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

In the Stop Motion Animation Club, kids will learn the basics of stop motion animation, create their own characters, and produce short films using everyday objects.

Key Learning Objectives

1.Understand the Fundamentals of Stop Motion Animation. Students will learn the basic principles, history, and techniques involved in creating stop motion animation.

2.Develop Character and Story Design Skills. Students will gain experience in character creation, set design, and storyboarding to develop a narrative for their short film.

3.Enhance Creativity and Problem- Solving. Students will utilize creativity to bring everyday objects to life and employ critical thinking to solve technical and artistic challenges during the production process.

4.Foster Collaboration and Teamwork. Students will work together in a team-based environment to plan and execute a film project, improving communication and collaborative skills.

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

- Enhances creativity and storytelling skills
- Develops patience and attention to detail
- Boosts problem-solving and planning abilities
- Improves understanding of timing and motion
- Encourages teamwork and collaboration
- Strengthens digital and visual literacy
- Fun, hands-on way to learn technology and art

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S207-1	Stop Motion Animation	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

ผู้สอน :

Sant Pongkeittisak

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

Chess Camp นี้เป็นการเรียนคอร์สระยะสั้นที่เรียนแล้วสามารถลองไปแข่งขันใน Tournament จริงได้ โดยจะเน้นที่การเรียน opening และกติกาการแข่งขันตาม Hand Book ของสหพันธ์หมากรุกสากลนานาชาติ โดยเมื่อจบคอร์สนี้แล้วสามารถติดต่อขอแข่งขันได้ฟรี 1 ครั้ง

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

1. กติกาและมารยาทการแข่งขัน (1), จับคู่แข่งขันกันในชั้นเรียน
2. Opening for e4 as white, จับคู่แข่งขันกันในชั้นเรียน
3. Center Game (e4 e5) as Black, จับคู่แข่งขันกันในชั้นเรียน
4. กติกาและมารยาทการแข่งขัน (2), จับคู่แข่งขันกันในชั้นเรียน
5. ระบบเวลาการแข่งขันและ Tie Breaks, จับคู่แข่งขันกันในชั้นเรียน
6. วิธีบริหารเวลาในการแข่งขันแบบ 15ต่อ10, จับคู่แข่งขันกันในชั้นเรียน
7. Blitz Tournament และ การมอบเหรียญและถ้วยรางวัลให้นักเรียน

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S208-1	Chess and Tournament Camp	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	18 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Sant Pongkeittisak	4,200.00

ผู้สอน :

Learn and Play

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

Step into the future with our exciting after-school activity designed for primary student. In VR and AI Explorers, kids will dive into the worlds of Virtual Reality and Artificial Intelligence through fun, hands-on experiences. They will explore virtual environments, play educational games, and learn how AI works in everyday life, all while boosting creativity, curiosity, and tech skills in a safe, age-appropriate setting.

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

- How to use AI to ask questions
- Space explorations
- Creating AI videos
- Exploring underwater
- Creating AI pictures
- Faming with VR
- Anatomy of human body
- Fun with VR games and challenge
- Learning the sports with VR
- Ancient cities and history
- Drawing real pictures with VR
- Creating 360 pictures and video projects
- Creating 3D home decorations

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S209- 1	Virtual Reality (VR)	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	5,500.00

E69S210 : Crossword Game (Scrabble) for
Primary Students

ผู้สอน : จรัส วรพจน์พิศุทธิ์ และ ชนม์นิภา ดำรงค์กุลนันท์

- * วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :
- นักเรียนสามารถบอกกติกาพื้นฐานที่จำเป็นในการเล่น และมีพื้นฐานที่จะต่อยอดสู่ระดับแข่งขัน
 - นักเรียนสามารถบอกเทคนิคในการสร้างคำศัพท์ ทำคะแนนให้ได้มากที่สุดในแต่ละตาการเล่น
 - นักเรียนมีคลังคำศัพท์ที่เพิ่มขึ้น และสามารถสะกดคำได้ถูกต้องมากขึ้น

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

1. Introduction to Crossword Game
2. Scoring Rules
3. Placing Techniques 1
4. Placing Techniques 2
5. High Score Letter words Set 1
6. Placing Techniques 3-4
7. How to make BINGO - Technique 1
(Word with 6 - 7 letters)

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S210-1	Crossword Game (Scrabble) for Primary Students	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	จรัส วรพจน์พิศุทธิ์ และ ชนม์นิภา ดำรงค์กุลนันท์	5,200.00

*** ไม่ต้องเตรียม ทางสถาบันจัดเตรียมให้

E69S211 : Vocal x Disney

ผู้สอน : นายภูมิสิทธิ์ วงศ์สมบุญ

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : ฝึกการออกเสียง ทักษะการร้องเพลง ฝึกใช้ลมในการร้องเพลง ฝึกการกล้าแสดงออก

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :
 - วอร์มเสียง
 - ร้องเพลงตาม Theme
 - ฝึกใช้เสียงตามแบบฝึกหัด
 - หัดอ่านโน้ตและจังหวะ

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S211-1	Vocal x Disney	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	6 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	นายภูมิสิทธิ์ วงศ์สมบุญ	5,900.00

E69S212 : นักเขียนนิยายตัวน้อย

ผู้สอน : นางสาวญาติกัศ เลาะมะณี (ยา)

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : เพื่อปูพื้นฐานการเขียนนิยายและทำความเข้าใจโครงสร้างในงานเขียน เพื่อส่งเสริมและถ่ายทอดจินตนาการออกมาในรูปแบบของงานเขียน

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :
 ครั้งที่ 8 Editing and Rewriting
 ครั้งที่ 9 สงตันฉบับให้สำนักพิมพ์ vs นักเขียนทำมือ
 ครั้งที่ 10 Workshop เขียนต้นฉบับพร้อมให้คำแนะนำ
 ครั้งที่ 11 Workshop เขียนต้นฉบับพร้อมให้คำแนะนำ
 ครั้งที่ 12 Peer Group Workshop
 ครั้งที่ 13 การจัดรูปเล่มเพื่อเตรียมวางจำหน่าย และการจัดทำปกนิยาย
 ครั้งที่ 14 การสร้างแอดเดียนเพื่อผลงานออนไลน์รายตอน อีบุ๊ก และทดลองอัปโหลดผลงาน

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S212-1	นักเขียนนิยายตัวน้อย	ประถมศึกษาปีที่ 4 - ประถมศึกษาปีที่ 6	8 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	นางสาวญาติกัศ เลาะมะณี (ยา)	5,500.00

*** อุปกรณ์ โน้ตบุ๊ก แท็บเล็ต โปรแกรมที่ใช้ Microsoft Word, Note

E69S213 : Figure and Character Drawing (ศิลปะในการวาดตัวละคร)

ผู้สอน : นายสุรเชษฐ์ เวชอุไร (ครูหมี)

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : นักเรียนเข้าใจการวาดคนและตัวละครอย่างถูกต้อง มี Character Sheet เป็นผลงาน พร้อมต่อยอดไปสู่การวาดการ์ตูน แอนิเมชัน หรือ Illustration เน้นการนำ ความรู้ไปใช้กับการวาดคนและ Character อย่างสร้างสรรค์

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

- ครั้งที่ 1 Figure Structure and Proportion
- ครั้งที่ 2 Gesture Drawing
- ครั้งที่ 3 Head and Facial Structure
- ครั้งที่ 4 Hands, Feet and Details
- ครั้งที่ 5 Clothing and Movement
- ครั้งที่ 6 Advanced Character Design
- ครั้งที่ 7 Character Sheet and Presentation

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S213-1	Figure and Character Drawing (ศิลปะในการวาดตัวละคร)	ประถมศึกษาปีที่ 4 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	นายสุรเชษฐ์ เวชอุไร (ครูหมี)	5,200.00

E69S214 : นักตกแต่งอาหารตัวน้อย (Food Art and Plating)

ผู้สอน : นางสาวสุธิตา ภักดีไทย (ครูเอ)

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : เป็นกิจกรรมที่ผสมผสาน ศิลปะ อาหาร การเรียนรู้เชิงปฏิบัติ เด็ก ๆ จะได้สร้างสรรค์เมนูจากผัก ผลไม้ และอาหารง่าย ๆ ให้กลายเป็นผลงานศิลปะบนจานอาหาร ช่วยส่งเสริมทั้งพัฒนาการทางร่างกาย ความคิดสร้างสรรค์ และทัศนคติที่ดีต่อการรับประทานอาหารอย่างมีประโยชน์

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

- สลัดแฟนซีดอกไม้
- กระจต่ายแสนรู้
- แขนวิสปันนี่
- เม่นยูสุ
- นกฮูกตาใส
- ปลาบิน
- ต้นไม้มงคล

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S214-1	นักตกแต่งอาหารตัวน้อย (Food Art and Plating)	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 3	12 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	นางสาวสุธิตา ภักดีไทย (ครูเอ)	6,900.00

E69S215 : Zero to Hero

ผู้สอน : Shoot it Academy

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : แคมป์คัดเลือกนักกีฬาเยาวชนทีมชาติ

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก : ปรุมนิเทศและพื้นฐาน (Introduction and Fundamentals) เพื่อให้ผู้เรียนคุ้นเคยกับลูกบอลและกฎ ห้ามวิ่งพร้อมบอล (No Travelling)

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S215-1	Zero to Hero	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	32 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Shoot it Academy	7,900.00

*** ชุดกีฬา รองเท้าผ้าใบ

ผู้สอน :

Learn and Play

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : Introduces young creatives to the basics of design, color, and fabric. Through hands-on projects, students explore their imagination by creating simple clothing and accessories. They will learn about patterns, various techniques, make-up, personality development, catwalk and the importance of personal style, all while fostering teamwork and self-expression. This fun and engaging program encourages creativity and builds confidence for both boys and girls.

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

-Making dress pattern
 -Bag decoration
 -Headband decoration
 -Makeup Class
 -Hair Clip Decoration
 -Hat Decoration
 -Dress Decoration
 -Nail Decoration
 -Accessories

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S216-1	Fashion Academie	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

E69S217 : Junior Forensic Detectives

ผู้สอน :

Ms Pillay

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : By the end of the session, students will learn what forensic science is. Through fun hands-on activities, they will explore evidence, fingerprints, and observation, build thinking skills, learn new words, and explain what a forensic scientist does.

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

Day 1 What is Forensics?
 Day 2 Fingerprint Science
 Day 3 Observing like a scientist
 Day 4 Simple Forensic Experiments
 Day 5 Solve the Mystery

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S217-1	Junior Forensic Detectives	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	20 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Ms Pillay	5,200.00