



Inline Skating  
4,500.-



Minecraft Education  
4,500.-



Doctor Junior  
5,200.-




Piano  
3,500.-




Content Creator  
4,500.-



3D Architect - Dream Builder  
4,500.-



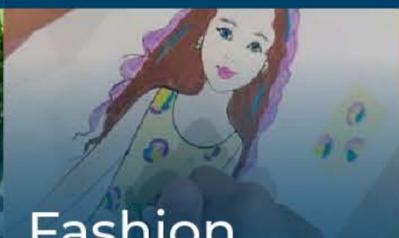
Creamy Crafts  
4,900.-



Chess & Tournament Camp  
4,200.-




Stop Motion Animation  
4,500.-



Fashion Academie  
4,900.-



Virtual Reality (VR)  
5,900.-



กีฬาเรียงแก้ว  
Sport Stacking  
2,900.-




Taekwondo  
3,500.-




นักเขียนนิยาย  
ตัวน้อย  
5,500.-



Advanced Drawing (P4-6)  
5,500.-



นักตกแต่ง  
อาหารตัวน้อย  
(Food Art & Plating)  
6,900.-




Pop Idol Shining Dance  
4,500.-




Vocal x K-Pop Demon Hunters  
5,900.-




อากูเลเล่  
5,200.-



**Special offer!** **10** % off. **for LSP Students.**

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

☎ 065-518-8473



E69S101 : Piano

ผู้สอน :

ศรีษัฐญาดา นิโรธร

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : นักเรียนสามารถใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ และมีกิจกรรมร่วมกับผู้อื่นได้ รวมทั้งช่วยฝึกสมาธิและการใช้สมองทั้งสองส่วนร่วมกัน ทำให้เกิดความเพลิดเพลินและสนุกสนานกับเสียงเพลง

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

วันที่ 1 ทำความรู้จักเพื่อน แบ่งข้างขวาซ้าย วางมือตามลำดับนิ้ว และเข้าใจธรรมชาติของเปียโน

วันที่ 2 ไล่นิ้วได้ตามจังหวะ และฝึกนับจังหวะให้ถูกต้อง

วันที่ 3-4 เรียนเพลงง่าย ๆ และฝึกความมั่นใจ

วันที่ 5-6 ซ้อมเพลงให้คล่อง สามารถเล่นพร้อมกับเพื่อน ๆ ได้ เลือกเพลงใหม่เพื่อเล่นร่วมกัน ฝึกการฟังซึ่งกันและกัน และการช่วยเหลือกัน

วันที่ 7 แสดงดนตรีให้เพื่อน ๆ หรือผู้อื่นฟังได้อย่างถูกต้อง

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S101-1	Piano	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	12 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	ศรีษัฐญาดา นิโรธร	3,500.00

\*\*\* ดินสอ

ผู้สอน :

Learn and Play

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

BKK Skating School is the first International Skating school in Thailand. We follow the 5-level Inline Skating curriculum accredited by the World skate organization. Inline skating or Rollerblading is a great activity for boys and girls.

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

Inline skating helps children keep fit while having fun, encouraging fast decision making and leadership skills. There are many other physical and health benefits including; increased endurance and body strength, improved coordination, balance, reflexes and flexibility. As students master the art, movement becomes natural, helping to clear the mind and relieve stress.

-Increased endurance and body strength

-Improved coordination

-Better balance

-Enhanced reflexes

-Greater flexibility

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S102-1	Inline Skating	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

\*\*\* Students need to bring their own equipment or buy from us. Line @learnandplay

ผู้สอน :

Learn and Play

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

Playing Minecraft can benefit students by boosting their creativity and problem-solving skills as they build and overcome in-game challenges. The game also helps them develop planning and organizational skills for projects, encourages teamwork through group activities, and builds confidence when they present their work to others.

Our Goals for Your Child

- 1.To enjoy learning through a fun and interactive game.
- 2.To develop skills that will help them in school and in future jobs.
- 3.To become confident in sharing ideas and working with others.

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

- Minecraft Basics and Controls
- Building a Minecraft Village
- Building a Simple House
- Basic Redstone for Beginners
- Designing a Dream Classroom
- Mini Coding & Using Code Builder
- Fun with Roller Coasters
- Building a Theme Park
- Escape Room Challenge
- Animal Farm & Sustainable Living
- Design a Famous Landmark
- Creating an Interactive Zoo
- Programming an AI Assistant in Minecraft
- Building an Aquatic Exhibit

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S103-1	Minecraft Education	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

ผู้สอน :

Learn and Play

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

## Key Learning Objectives

- 1.To teach students about basic medical knowledge and skills.
- 2.To enhance students understanding of health and safety.
- 3.To give a starter experience for students interested in becoming doctors.
- 4.To encourage students to become more responsible for their own health and well-being.
- 5.To promote students language development in English language.
- 6.To develop students teamwork and communication skills.

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

Explore and discuss different aspects of the medical industry. Find out what it means to be a Doctor. Craft your own first-aid kits and other projects to get a hands-on learning experience. Learn life-saving skills such as introduction to CPR and basic First-aid training.

1. Basic medical knowledge
2. Enhance students understanding of health and safety
3. Starter experience in becoming a doctor
4. Learn life-saving skills
5. Develop teamwork and English language communication skills

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S104-1	Doctor Junior	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	5,200.00

ผู้สอน :

Learn and Play

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

The Content Creator program is designed to capitalize on students interest in YouTube and online streaming. Recognizing that many students aspire to be YouTubers, the program takes a hands-on approach to starting their content creation careers immediately using any electronic device. Students are guided by experienced coaches through the entire production process, including scriptwriting, shooting, lighting, editing, and public speaking practice.

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

1. Teamwork and collaboration
2. Creativity
3. Improving public speaking skills
4. Mastering a range of filming techniques and camera movements
5. Using a range of video editing software
6. Choosing appropriate lighting setups
7. Staying safe online when posting content and engaging with the audience

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S105-1	Content Creator	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

ผู้สอน :

Learn and Play

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

3D Design Architect Dream Builder is an engaging extracurricular activity designed for primary students. This program introduces young learners to the exciting world of architectural design and 3D modeling. Through a creative and hands-on approach.

Key learning objectives

1. Provide an accessible and fun introduction to the world of architecture.
2. Nurture creativity and imaginative thinking through hands-on design activities.
3. Help students explore spatial concepts in a way that is engaging and relatable.
4. Introduce students to different materials and basic structural concepts in construction, tailored to their age group.
5. Raise awareness of sustainability and eco-friendly design in an age-appropriate manner.
6. Offer a simplified introduction to reading basic architectural plans that is accessible to young learners.

7. Engage young students in the enjoyable creation of simple architectural model.

8. Develop basic problem-solving skills as students tackle design challenge

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

1. Intro to Architecture - Learn how buildings and cities are designed

2. Creative Exploration - Express ideas through drawing and model making

3. Blueprint Basics - Try sketching simple building plans

4. Discovering Space - Understand how space is used and shaped

5. Materials and Structures - Experiment with building strong structures

6. Eco-Friendly Design - Think green with sustainable ideas

7. Problem Solving - Tackle real-world design challenges

8. Model Making - Build 3D models using fun, safe materials

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S106-1	3D Architect - Dream Builder	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

ผู้สอน :

Learn and Play

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

The Perfect Crafts After-School Program aims to provide students with a fun and engaging environment where they can explore their creativity through various hand crafts and arts activities. By participating in this program, students will develop their fine motor skills, enhance their imagination, and foster a sense of accomplishment through the creation of unique and useful art pieces.

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

We encourage parents to expect the following from our classes

-Skill Development: Our curriculum teaches fundamental artistic skills like drawing, painting, and sculpting, all designed for the age and ability of primary-level children.

-Safety First : We use only child-friendly, non-toxic materials and maintain a clean, organized workspace to ensure a safe environment for all students.

-Personalized Guidance: We keep class sizes small so our experienced instructors can provide individual attention and support to every child.

-Creative Expression: We foster a positive and inclusive environment where children can explore their unique artistic voice, experiment with different techniques, and feel confident in their creations.

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S107-1	Creamy Crafts	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,900.00

ผู้สอน :

Learn and Play

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

In the Stop Motion Animation Club, kids will learn the basics of stop motion animation, create their own characters, and produce short films using everyday objects.

Key Learning Objectives

1.Understand the Fundamentals of Stop Motion Animation. Students will learn the basic principles, history, and techniques involved in creating stop motion animation.

2.Develop Character and Story Design Skills. Students will gain experience in character creation, set design, and storyboarding to develop a narrative for their short film.

3.Enhance Creativity and Problem- Solving. Students will utilize creativity to bring everyday objects to life and employ critical thinking to solve technical and artistic challenges during the production process.

4.Foster Collaboration and Teamwork. Students will work together in a team-based environment to plan and execute a film project, improving communication and collaborative skills.

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

- Enhances creativity and storytelling skills
- Develops patience and attention to detail
- Boosts problem-solving and planning abilities
- Improves understanding of timing and motion
- Encourages teamwork and collaboration
- Strengthens digital and visual literacy
- Fun, hands-on way to learn technology and art

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S108-1	Stop Motion Animation	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,500.00

ผู้สอน :

Suphadithakorn

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

Chess Camp นี้เป็นการเรียนคอร์สระยะสั้นที่เรียนแล้วสามารถลงไปแข่งขันใน Tournament จริงได้ โดยจะเน้นที่การเรียน opening และกติกากาการแข่งขันตาม Hand Book ของสหพันธ์หมากรุกสากลนานาชาติ โดยเมื่อจบคอร์สนี้แล้วสามารถติดต่อขอแข่งขันได้ฟรี 1 ครั้ง

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

1. จับคู่แข่งขันในชั้นเรียน
2. การเปิดเกม e4 ฝ่ายขาว จับคู่แข่งขันในชั้นเรียน
3. Center Game e4 e5 ฝ่ายดำ จับคู่แข่งขันในชั้นเรียน
4. กติกาและมารยาทการแข่งขัน ตอนที่ 2 จับคู่แข่งขันในชั้นเรียน
5. ระบบเวลาการแข่งขันและการตัดสิน จับคู่แข่งขันในชั้นเรียน
6. วิธีบริหารเวลาแบบ 15 ต่อ 10 จับคู่แข่งขันในชั้นเรียน
7. Blitz Tournament และพิธีมอบเหรียญและถ้วยรางวัล

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S109-1	Chess and Tournament Camp	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	18 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Suphadithakorn	4,200.00

E69S110 : กีฬาเรียงแก้ว (Sport Stacking)

ผู้สอน :

ครูวิชฐ์ แจ่มใจ

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : ประโยชน์ของการเล่นกีฬา อธิบายความแตกต่างระหว่างกีฬาสแต็คและกีฬาชนิดอื่น หรือ ชนิดกีฬาที่คล้ายกัน กับกีฬาสแต็ค ที่ใช้ทักษะการเคลื่อนไหวในลักษณะผสมผสาน ใช้ประสาทสัมผัสทั้งสายตา มือ สมอง ให้สัมพันธ์กัน

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก : ชั่วโมงที่ 1 กิจกรรมพื้นฐานและเกม เพื่อทำความรู้จักอุปกรณ์และการเล่นเบื้องต้น พร้อมการวอร์มอัพในรูปแบบต่าง ๆ

ชั่วโมงที่ 2 สอนการเล่นประเภทเดี่ยว

ชั่วโมงที่ 3 สอนการเล่นท่า Free Style และกติกากการเล่นประเภทเดี่ยว

ชั่วโมงที่ 4 สอนการเล่นประเภทคู่ และกติกากการเล่นประเภทคู่

ชั่วโมงที่ 5 สอนการเล่นประเภททีม และกติกากการเล่นประเภททีม

ชั่วโมงที่ 6 สอนการเล่นท่า Free Style ชุดที่สอง

ชั่วโมงที่ 7 การแข่งขันภายใน

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S110-1	กีฬาเรียงแก้ว (Sport Stacking)	ประถมศึกษาปีที่ 2 - ประถมศึกษาปีที่ 5	8 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	ครูวิชฐ์ แจ่มใจ	2,900.00

ผู้สอน :

Learn and Play

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : Introduces young creatives to the basics of design, color, and fabric. Through hands-on projects, students explore their imagination by creating simple clothing and accessories. They will learn about patterns, various techniques, make-up, personality development, catwalk and the importance of personal style, all while fostering teamwork and self-expression. This fun and engaging program encourages creativity and builds confidence for both boys and girls.

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

-Making dress pattern  
 -Bag decoration  
 -Headband decoration  
 -Makeup Class  
 -Hair Clip Decoration  
 -Hat Decoration  
 -Dress Decoration  
 -Nail Decoration  
 -Accessories

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S111- 1	Fashion Academie	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	4,900.00

ผู้สอน :

Learn and Play

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

Step into the future with our exciting after-school activity designed for primary student. In VR and AI Explorers, kids will dive into the worlds of Virtual Reality and Artificial Intelligence through fun, hands-on experiences. They will explore virtual environments, play educational games, and learn how AI works in everyday life, all while boosting creativity, curiosity, and tech skills in a safe, age-appropriate setting.

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

- How to use AI to ask questions
- Space explorations
- Creating AI videos
- Exploring underwater
- Creating AI pictures
- Faming with VR
- Anatomy of human body
- Fun with VR games and challenge
- Learning the sports with VR
- Ancient cities and history
- Drawing real pictures with VR
- Creating 360 pictures and video projects
- Creating 3D home decorations

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S112-1	Virtual Reality (VR)	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	Learn and Play	5,900.00

ผู้สอน :

ครูเปียร์ ดร.สรารุช ชัยวิชิต

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

1. เพื่อพัฒนาการทรงตัวและการเคลื่อนไหว
2. เพื่อพัฒนาความยืดหยุ่นของกล้ามเนื้อและข้อต่อ
3. เพื่อเสริมสร้างความแข็งแรงของกล้ามเนื้อมัดใหญ่
4. เพื่อพัฒนาสมรรถภาพหัวใจและระบบการหายใจ
5. เพื่อส่งเสริมความเชื่อมั่น บุคลิกภาพ วินัย และการอยู่ร่วมกับผู้อื่น

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

สปีดาร์ 1 ทำความคุ้นเคย วอร์มอัพและยืดขา ฝึกท่าหมัด ชกตรง เตะสูง เตะวงกลม แทะเข้า และ Front Kick

สปีดาร์ 2 ทบทวนการยืดขา ฝึกเตะสูง เตะวงกลม และ Front Kick เพิ่มการฝึกชกตรง ฟันมือ และ Round Kick

สปีดาร์ 3 ทบทวนเตะสูง เตะวงกลม Front Kick และ Round Kick เพิ่มท่าชี่มาชก และฝึกจิ้งหะหมัดหนึ่งถึงสาม

สปีดาร์ 4 ทบทวนชี่มาชก เน้นหมัดแน่นและรวดเร็ว ทบทวน Front Kick และ Round Kick โดยเน้นการพับขา ก่อนและหลังเตะ พร้อมฝึกการป้องกันระดับหนึ่งถึงสาม

สปีดาร์ 5 ทบทวนท่าทั้งหมด และฝึกการป้องกันระดับสี่ถึงหก

สปีดาร์ 6 เตรียมความพร้อมสำหรับการสอบเลื่อนสาย

สปีดาร์ 7 กิจกรรมสอบเลื่อนสาย

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S113-1	Taekwondo	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	30 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	ครูเปียร์ ดร.สรารุช ชัยวิชิต	3,500.00

\*\*\* ชุดฝึกเทควันโด สามารถซื้อได้กับครูผู้สอน ในราคาชุดละ 850 บาท

E69S114 : Pop Idol Shining Dance (WeShine Studio)

- ผู้สอน : กฤชกนก สวยสด(ครูอะตอม) หรือ ทีมครูจากWeShine Studio
- \* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : มุ่งเน้นการพัฒนาพื้นฐานการเต้นและการเคลื่อนไหวตามจังหวะดนตรี ผ่านเพลง K Pop และ T Pop ฝึกการวางร่างกาย ความแข็งแรงและสมดุล การแสดงออกทางสีหน้าและสายตา รวมถึงการเต้นเป็นทีม เพื่อเสริมสร้างความสนุก ความมั่นใจ และความกล้าแสดงออกอย่างเหมาะสมตามวัย
- \* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :  
 วันที่ 1 กิจกรรมละลายพฤติกรรม วอร์มอัพ และฝึกจังหวะพื้นฐาน  
 วันที่ 2 ฝึกท่าพื้นฐานของมือ เท้า และท่ายืน พร้อมเรียนท่าเต้นช่วงแรกของเพลง  
 วันที่ 3 ต่อท่าเต้นช่วงบี รวมท่าเอและบี ฝึกความพร้อมเพรียงและการยืนตำแหน่งเบื้องต้น  
 วันที่ 4 กิจกรรมสร้างสรรค์ แบ่งกลุ่ม 4 ถึง 6 คน ออกแบบท่าเต้นตามโจทย์เพลง และฝึกซ้อมเพื่อนำเสนอ  
 วันที่ 5 ฝึกฟอร์มเมชันง่าย เพิ่มจังหวะเป็น 32 เคานต์ และซ้อมท่าเต้นของทีม  
 วันที่ 6 ซ้อมรวมเพลงหลักและเพลงที่ออกแบบร่วมกับทีม เก็บรายละเอียดด้านจังหวะ ระยะเวลา และความพร้อมเพรียง  
 วันที่ 7 ซ้อมใหญ่ แสดงโชว์ชุดหลักและผลงานกลุ่ม พร้อมสรุปการเรียนรู้

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S114-1	Pop Idol Shining Dance (WeShine Studio)	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	15 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	กฤชกนก สวยสด(ครูอะตอม) หรือ ทีมครูจากWeShine Studio	4,500.00

\*\*\* รองเท้าผ้าใบ หรือ ชุดกระฉับกระเฉงเหมาะสมกับการเต้น

E69S115 : Vocal x K-Pop Demon Hunters

ผู้สอน : น.ส.จิตรลดา อธิรินทอง

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : ฝึกการออกเสียง ความมั่นใจในการร้องเพลง ความกล้าแสดงออก

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก : ฝึกการออกเสียง วอร์มเสียง ฝึกร้องเพลง ฝึกแบบฝึกหัดในเล่ม และสอนการอ่านโน้ตและการนับจังหวะ

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S115-1	Vocal x K-Pop Demon Hunters	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	6 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	น.ส.จิตรลดา อธิรินทอง	5,900.00

E69S116 : นักเขียนนิยายตัวน้อย

ผู้สอน : นางสาวอรุณา ตันเจริญทรัพย์ (ครูออยล์)

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : -เพื่อปูพื้นฐานการเขียนนิยายและทำความเข้าใจโครงสร้างในงานเขียน

-เพื่อส่งเสริมและถ่ายทอดจินตนาการออกมาในรูปแบบของงานเขียน

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :  
 ครั้งที่ 1 ทำความรู้จักนิยายเบื้องต้น และฝึกการเขียน Prompt  
 ครั้งที่ 2 การนำเสนอพล็อตแก่ผู้อ่าน และโครงสร้างการเล่าเรื่อง Narrative Structure  
 ครั้งที่ 3 โครงสร้างสามองก์ การเปิดเรื่อง และการปิดเรื่อง  
 ครั้งที่ 4 มุมมองในการเล่าเรื่อง Point of View  
 ครั้งที่ 5 เทคนิคการสร้างตัวละคร และการสร้างเสียงของตัวละคร  
 ครั้งที่ 6 การเลือกแนวเรื่อง Genre และการเขียน Logline Premise และ Treatment  
 ครั้งที่ 7 ฝึกเขียนนิยายจากหัวข้อที่กำหนด

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S116-1	นักเขียนนิยายตัวน้อย	ประถมศึกษาปีที่ 4 - ประถมศึกษาปีที่ 6	8 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	นางสาวอรุณา ตันเจริญทรัพย์ (ครูออยล์)	5,500.00

\*\*\* อุปกรณ์ โน้ตบุ๊ก แท็บเล็ต โปรแกรมที่ใช้ Microsoft Word, Note

ผู้สอน :

นายสุรเชษฐ์ เวชอุไร (ครูหมี)

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

ยกระดับทักษะการวาดภาพสำหรับนักเรียนที่มีพื้นฐาน โดยมุ่งเน้นการฝึกมองโครงสร้างและสัดส่วนที่ถูกต้อง พัฒนาทักษะการสื่อสารแนวคิดผ่านภาพวาด เสริมความเข้าใจเรื่องโครงสร้าง แสง เงา และน้ำหนักอย่างลึกซึ้ง เพื่อให้สามารถวาดภาพได้อย่างแม่นยำ มีมิติ และเป็นระบบ

\* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

ครั้งที่ 1 Line and Shape Foundation พื้นฐานเส้นและรูปทรง  
 ครั้งที่ 2 Structure and Proportion โครงสร้างและสัดส่วน  
 ครั้งที่ 3 Light Shadow and Value แสง เงา และน้ำหนักขั้นแอดวานซ์  
 ครั้งที่ 4 Still Life Drawing การวาดจากวัตถุจริงอย่างเป็นระบบ  
 ครั้งที่ 5 Texture and Detail พื้นผิวและรายละเอียด  
 ครั้งที่ 6 Composition and Refinement การจัดองค์ประกอบและการเก็บงาน  
 ครั้งที่ 7 Final Academic Drawing and Review ชิ้นงานสรุปและการทบทวน

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S117-1	ADVANCED DRAWING (P4-6)	ประถมศึกษาปีที่ 4 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	นายสุรเชษฐ์ เวชอุไร (ครูหมี)	5,500.00

E69S118 : นักตกแต่งอาหารตัวน้อย (Food Art and Plating)

ผู้สอน : นางสาวสุธิดา ภัคดีไทย (ครูเอ)

\* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : เป็นกิจกรรมที่ผสมผสาน ศิลปะ อาหาร การเรียนรู้เชิงปฏิบัติ เด็ก ๆ จะได้สร้างสรรค์เมนูจากผัก ผลไม้ และอาหารง่าย ๆ ให้กลายเป็นผลงานศิลปะบนจานอาหาร ช่วยส่งเสริมทั้งพัฒนาการทางร่างกาย ความคิดสร้างสรรค์ และทัศนคติที่ดีต่อการรับประทานอาหารอย่างมีประโยชน์

- \* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :
- 1 ผลไม้หั่นอ่อนน้อย
  - 2 บิงผลไม้
  - 3 เค้กแดงโม
  - 4 ข้าวผัดนกฮูก
  - 5 ต้นไม้กวี
  - 6 ขนมปังแฟนซี
  - 7 มาม่าผัดของคุณแม่

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S118-1	นักตกแต่งอาหารตัวน้อย (Food Art and Plating)	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 3	12 คน	จันทร์-ศุกร์ 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	นางสาวสุธิดา ภัคดีไทย (ครูเอ)	6,900.00

ผู้สอน :

กัมปนาท เสมา

- \* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ : เพื่อเป็นจุดเริ่มต้นในการฝึกทักษะดนตรี สำหรับผู้ที่ไม่มีความรู้พื้นฐาน แต่อยากมีเครื่องดนตรีชิ้นแรกๆ ที่เรียนรู้ได้ง่าย เข้าถึงได้ไว และไม่ซับซ้อนเท่าเครื่องดนตรีชนิดอื่น เพื่อปูพื้นฐานเรื่องคอร์ดและจังหวะก่อนต่อยอดไปสู่เครื่องดนตรีที่ยากขึ้น
- \* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :
- วันที่ 1 รู้จักเพื่อนใหม่และการดีดครั้งแรก ฝึกการดีดลงตามจังหวะสี่สี่ และเรียนคอร์ด C
  - วันที่ 2 นิ้วเริ่มขยับ ฝึกการสลับนิ้วจากคอร์ด C ไป Am และเริ่มเรียนคอร์ด F
  - วันที่ 3 จังหวะแสนสนุก ฝึกจังหวะการดีดแบบ ลง ลง ขึ้น ขึ้น ลง
  - วันที่ 4 ฝึกเล่นเพลงง่าย ๆ เช่น At My Worst
  - วันที่ 5 พัฒนาเทคนิค ฝึกการหยุดสายเพื่อเพิ่มลูกเล่นของเสียงดนตรี
  - วันที่ 6 ฝึกเทคนิคการเริ่มเพลงและการจบเพลงให้สวยงาม
  - วันที่ 7 มินิคอนเสิร์ต อัปเดตคลิปวิดีโอเล่นดนตรีร่วมกัน

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวน นร. ต่อ กลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
E69S119-1	อากูเลเล่	ประถมศึกษาปีที่ 1 - ประถมศึกษาปีที่ 6	10 คน	จันทร์ : 15:10 - 16:00	5 ชั่วโมง	กัมปนาท เสมา	5,200.00

\*\*\* อากูเลเล่