

กิจกรรมค่ายภาคฤดูร้อน

SPY KIDS Missions

นักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 - 6

3 - 11 เมษายน 2566 รวม 7 วัน

(เวลา 08.00 น. - 15.00 น.)

กิจกรรมฐาน

ฐานที่ 1

สายสืบ Sherlock Holmes

1. ห้องปริศนา
2. มันคืออะไร
3. ผู้ต้องสงสัย
4. ปิดคดี

ฐานที่ 5

ไต่กรีกีฬา

1. แผนที่ล่ารหัส
2. รหัสผ่านทาง
3. สร้าง ใช้ ให้ผ่าน
4. ไขไขคำใบ้

ฐานที่ 2

เสาะแสวง

1. ปริศนาหาสิ่งของ
2. หาฉันหน่อย ฉันคอยอยู่
3. หน้าตาประมาณนี้
4. ของมันต้องมี

ฐานที่ 6

DSI

1. สน.สาธิต
2. Probation Unit
3. Linkage of the Case
4. ฉันรู้ว่าเธอคือใคร ?

ฐานที่ 3

Be Healthy,
Be Fit and Fun

1. Emoji Food
2. Blind Taste Test
3. Food Science
4. Edible Mystery

ฐานที่ 7

ตรงจุดเกิดเหตุ

1. ประกาศจับ (ภาพคนร้าย)
2. เสียงเตือนภัย Sound of the Siren
3. แพ้คดีปริศนา
4. นักแม่นปืน Sharp Shooter

ฐานที่ 4

Secret code

1. CODE COMBAT 1
Kith Gard Dungeon
2. CODE COMBAT 2 Challenge
multiplayer arena
3. Basic robot Code
4. A Mobile Robot Navigation
Avoiding Obstacles

6,700
บาท

รหัส : 65EL52

DO NOT CROSS

DO NOT CROSS

1

2



ผู้สอน :

คณะครูประถม

วันจันทร์ที่ 3 เมษายน 2566 - วันอังคารที่ 11 เมษายน 2566

* วัตถุประสงค์ / ประโยชน์ที่นักเรียนจะได้รับ :

หลายคนอาจเคยได้ยินชื่อของนักสืบ “โคนัน” “Sherlock Holmes” “คินดะอิจิ” หรือยอดนักสืบในดวงใจอีกหลายคนผ่านโลกวรรณกรรมหรือการ์ตูนชื่อดัง แต่จะเกิดอะไรขึ้นหากในช่วงปิดภาคเรียนฤดูร้อนนี้ นักเรียนได้จำลองใช้ชีวิตเสมือนเป็นนักสืบผ่านกิจกรรม SPY KIDS Missions ซึ่งนักเรียนจะได้ฝึกฝนคุณลักษณะที่สำคัญสำหรับอาชีพนักสืบผ่านการตะลุยฐานกิจกรรมในรูปแบบต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นการถอดรหัสลับ การล่าขุมทรัพย์ การตามล่าตัวคนร้าย และฐานอื่น ๆ ที่น่าสนใจอีกมากมาย และหลังจากจบกิจกรรม SPY KIDS Missions นักเรียนจะได้เปิดโลกทัศน์เกี่ยวกับนักสืบอย่างที่ไม่เคยรู้มาก่อนอย่างแน่นอน

เมื่อจบกิจกรรมนักเรียนสามารถสังเกต วิเคราะห์ ตีความและเชื่อมโยงข้อมูลต่างๆ ได้ ออกแบบและสร้างผลงาน เรียนรู้การทำงานเป็นขั้นตอน และทำงานร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข คิดวิเคราะห์ แก้ปัญหา วางแผน และตัดสินใจได้ตามวัย และพัฒนาความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการ สื่อสารและแสดงออกอย่างสร้างสรรค์ บูรณาการความรู้และทักษะด้านต่างๆไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้อย่างเหมาะสม

* เนื้อหาที่สอน / ฝึก :

ฐานที่ 1 "สายสืบ Sherlock Holmes" กิจกรรม ห้องปริศนา , มันคืออะไร , ผู้ต้องสงสัย , ปิดคดี

ฐานที่ 2 "เสาะแสวง" กิจกรรม ปริศนาหาสิ่งของ , หาฉันทนอย ฉันทนอยอยู่ , หน้าตาประมาณนี้ , ของมันต้องมี

ฐานที่ 3 "Be Healthy, Be Fit and Fun" กิจกรรม Emoji Food , Blind Taste Test , Food Science , Edible Mystery

ฐานที่ 4 "Secret code" กิจกรรม CODE COMBAT 1 Kith Gard Dungeon , CODE COMBAT 2 Challenge multiplayer arena , Basic Robot Code , A Mobile Robot Navigation Avoiding Obstacles

ฐานที่ 5 "ไตรกีฬา" กิจกรรม แผนที่ล่ำรหัส , รหัสผ่านทาง , สร้าง ใช้ให้ผ่าน , ไขไขคำใบ้

ฐานที่ 6 "DSI" กิจกรรม สน.สาธิต , Probation Unit , Linkage of the Case , ฉันรู้ว่าเธอคือใคร? I know who you are

ฐานที่ 7 "ตรงจุดเกิดเหตุ" กิจกรรม ประกาศจับ (ภาพคนร้าย) , เสียงเตือนภัย Sound of the Siren , แพ้คดีปริศนา , นักแม่นปืน Sharp Shooter

รหัส	ชื่อกิจกรรม	นักเรียนระดับชั้น	จำนวนนร. ต่อกลุ่ม	วัน : เวลา	รวมเวลา (ชั่วโมง)	ครูผู้สอน	ค่าลงทะเบียน (บาท)
65EL52-1	SPY KIDS Missions	ประถมศึกษาปีที่ 4 - ประถมศึกษาปีที่ 6	100 คน	จันทร์-ศุกร์ : 08:00 - 15:00	49 ชั่วโมง	คณะครูประถม	6,700.00